

Spielerklärung

Inhalt

- **Wissenswertes**
- **Lexikon des Glücks**
- **American Roulette**
- **Setz - und Gewinnmöglichkeiten**
- **International gebräuchliche Spielvarianten**

Wissenswertes

Geschichte und Geschichten

Einfach faszinieren

Roulette ist wohl das bekannteste und auch das am weitesten verbreitete Glücksspiel.

Viele Geschichten, Filme und Phantasien ranken sich um dieses eigentlich einfache Spiel – geht es doch lediglich darum, zu erraten, auf welche Zahl die Kugel fällt ...

So simpel das erscheinen mag, so spannend ist es, dabei zu sein, wenn die Kugel rollt!

Der Ursprung des Spiels

Die Erfindung des Roulette wird oft dem französischen Mathematiker Blaise Pascal zugeschrieben – allerdings fälschlicherweise. Als Ursprungsland nimmt man das Italien des 17. Jahrhunderts an: In Meyers Konversationslexikon wird das Große Roulette um 1900 als Italienisches Roulette bezeichnet. Die eigentlichen Wurzeln des Roulette sind vermutlich im mittelalterlichen Rad der Fortuna zu suchen.

Die weitere Entwicklung

Roulette kam im Laufe des 18. Jahrhunderts nach Frankreich, wo es Ludwig XV. vergeblich zu verbieten versuchte. Napoleon Bonaparte erlaubte 1806 das Glücksspiel nur mehr in den Spielhäusern des Pariser Palais Royal.

In Frankreich entwickelte sich auch der Ablauf, der in Grundzügen bis heute gespielt wird: Der Croupier gibt die Kugel gegen die Drehrichtung des Zylinders. Nach der Ansage „Nomore bets, please.“ („Nichts geht mehr.“) darf nicht mehr gesetzt werden. Die Regeln des Spiels sind auf der ganzen Welt nahezu

Berühmt

Möglicherweise verhalfen auch die Versuche des Verbotes dem Spiel zu solcher Bekanntheit:

Angefangen bei dem russischen Schriftsteller Dostojewski, der dem Roulette verfiel und seinen Roman

„Der Spieler“ darüber verfasste, bis hin zu Kinofilmen, in denen sich der Zylinder dreht: Roulette übt eine

Faszination auf die Menschen aus. Der Physiker Stephen Hawking drückt es so aus: „Alle Fakten zeigen, dass das Universum ein einziges großes Casino ist, in dem sich die Roulette Räder bei

jeder Gelegenheit drehen“.

Lexikon des Glücks

Das Spielfeld

Das Spielfeld besteht aus einem Tuch mit Linien sowie Nummern, Wörtern und Symbolen. Die Bezeichnungen sind in englischer Sprache. Am Spielfeld sind die Nummern übersichtlich von 0 bis 36.

Der Kessel

Herzstück des Tisches ist der Roulette-Kessel, der in 37 0 bis 36 unterteilt ist. Die Zahlen, die nicht in arithmetischer Reihenfolge angeordnet sind, stehen abwechselnd in einem roten oder schwarzen Feld.

Machen Sie Ihr Spiel

Mit „Place your bets, please.“ gibt der Croupier das Spiel frei. Sie platzieren Ihre Jetons am Spielfeld auf die von Ihnen gewünschten Gewinnchancen. Auf Wunsch setzt der Croupier gerne für Sie.

Keine Einsätze mehr

Der Croupier gibt die Kugel gegen die Drehrichtung des Zylinders. Nach der Ansage „No more bets, please.“ („keine Einsätze mehr“) darf nicht mehr gesetzt werden.

Die Gewinnanzeige

Bei Roulette wird die Gewinnnummer mit der „Dolly“, einer kleinen Metallfigur, gekennzeichnet.

Die Gewinne

Sobald die Kugel in einem Nummernfach zu liegen kommt, werden sowohl die Gewinnzahl als auch die Gewinnfarbe laut angesagt.

Alle Chancen, die mit dieser Nummer zusammenhängen, werden

Zero

Zahlen gewinnen. Der einzige Unterschied besteht darin, dass Zero keinem Dutzend, keiner Kolonne oder Einfachen Chance zugeordnet sind

Setz- und Gewinnmöglichkeiten

SIX LINE

Auszahlung 5:1



Sechs aufeinander folgende Nummern aus zwei aufeinander folgenden Querreihen, z.B. 7, 8, 9, 10, 11, 12.

CORNER

Auszahlung 8:1



Vier Nummern, die am Spielfeld ein Quadrat bilden, z.B. 7, 8, 10, 11.

STREET

Auszahlung 11:1



Drei aufeinander folgende Nummern aus einer Querreihe des Spielfelds, z.B. 7, 8, 9.

SPLIT

Auszahlung 17:1.



Zwei Nummern, die entweder vertikal oder horizontal benachbart sind, z.B. 7/10 oder 7/8.

STRAIGHT UP

Auszahlung 35:1

Setz- und Gewinnmöglichkeiten

Auf den folgenden Abbildungen sehen Sie die Stellen, an denen Sie Ihre Jetons platzieren können. Die Mindesteinsätze sind am jeweiligen Tisch gekennzeichnet.

Einfache Chancen, Auszahlung 1:1



RED (Rot)
Alle roten Nummern



BLACK (Schwarz)
Alle schwarzen Nummern



ODD (ungerade)
Alle ungeraden Nummern



EVEN (gerade)
Alle geraden Nummern



1 bis 18 (nieder)
Die Nummern von 1 bis 18



19 bis 36 (hoch)
Die Nummern von 19 bis 36

Dutzende und Kolonnen, Auszahlung 2:1



FIRST DOZEN
(Erstes Dutzend)
Zwölf aufeinander folgende
Nummern von 1 bis 12



SECOND DOZEN
(Mittleres Dutzend)
Zwölf aufeinander folgende
Nummern von 13 bis 24



THIRD DOZEN
(Letztes Dutzend)
Zwölf aufeinander folgende
Nummern von 25 bis 36

	1	2	3
	4	5	6
	7	8	9
	10	11	12
	13	14	15
	16	17	18
	19	20	21
	22	23	24
	25	26	27
	28	29	30
	31	32	33
	34	35	36
Kolonne 34		Kolonne 35	